

## Schüler entwickeln ein „Spiel ohne Grenzen“

Ein grenzüberschreitendes Schulprojekt trägt Früchte: Berufsschüler aus Waldkirchen und dem tschechischen Susice haben gemeinsam ein zweisprachiges, historisches Abenteuer-Brettspiel entwickelt und gebaut. Monatlang haben bis zu 70 Schüler verschiedener Ausbildungssparten das Konzept ausgefeilt und sämtliche Teile – vom hölzernen Spielbrett über Metall-Münzen bis zu gläsernen Figuren – selbst produziert. Ins 15. Jahrhundert entführt das Spiel „Über den Goldenen Steig“ – zurück in eine Zeit, als die Salzsäumer auf eben diesem Handelsweg von Passau nach Prag zahlreiche Gefahren meistern mussten. Der Projekt-Höhepunkt steht noch bevor: Nächste Woche präsentieren die Schüler ihr Werk auf der Spielwarenmesse in Nürnberg. (jf)



**Waldkirchner Berufsschüler testen ihr selbst entwickeltes Spiel, das sie nächste Woche auf der Spielwarenmesse zeigen.** (Foto: Friedenberger)

23.1.03